

mChoroszczRP

Warunki korzystania z usługi

Regulamin internetowego panelu RolePlay mChoroszczRP

Wersja 1.0 | obowiązuje od 11 lipca 2026 r.

Kontakt z administracją

telefonicznie: 71 707 23 91

mailowo: kontakt@kubusekmeow.pl

Spis treści

1. Postanowienia ogólne i dane usługodawcy
2. Definicje
3. Charakter usługi RolePlay
4. Zakres funkcjonalny systemu
5. Wymagania techniczne
6. Logowanie wyłącznie przez Google
7. Migracja dotychczasowych kont
8. Utworzenie i prowadzenie konta
9. Postać IC i dane RolePlay
10. Dokumenty RP i zakaz użycia poza grą
11. Pojazdy, portfel i wirtualna waluta
12. Sklep RP i przedmioty wirtualne
13. Zgłoszenia mieszkańców oraz moduł Policji RP
14. ER:LC, Roblox, Discord i usługi zewnętrzne
15. Zasady dozwolonego korzystania
16. Treści zakazane i bezpieczeństwo społeczności
17. Uprawnienia administracji i moderacja
18. Blokada, zawieszenie i usunięcie konta
19. Odpowiedzialność użytkownika
20. Odpowiedzialność usługodawcy
21. Własność intelektualna
22. Prywatność i dane osobowe
23. Użytkownicy niepełnoletni
24. Reklamacje i kontakt
25. Zmiany regulaminu i zakończenie usługi
26. Prawo właściwe i postanowienia końcowe

1. Postanowienia ogólne i dane usługodawcy

Niniejsze Warunki korzystania z usługi określają zasady nieodpłatnego korzystania z internetowego panelu mChoroszczRP, w tym zakładania i prowadzenia konta, logowania z użyciem konta Google, tworzenia fikcyjnej postaci, korzystania z dokumentów RP, portfela RP, pojazdów, modułów służb, zgłoszeń oraz integracji z usługami zewnętrznymi.

Usługodawcą i operatorem systemu jest administrator projektu mChoroszczRP działający pod nazwą KubusekMeow.

Kontakt z usługodawcą jest możliwy telefonicznie pod numerem 71 707 23 91 albo mailowo pod adresem kontakt@kubusekmeow.pl. Użytkownik powinien korzystać z podanych kanałów w sprawach technicznych, dotyczących konta, reklamacji, bezpieczeństwa, danych osobowych oraz zgłaszania naruszeń.

Regulamin jest udostępniany nieodpłatnie w sposób umożliwiający jego pozyskanie, odtwarzanie i utrwalanie. Założenie konta lub dalsze korzystanie z usługi po wejściu w życie regulaminu oznacza jego akceptację, o ile użytkownik został wcześniej poinformowany o treści dokumentu.

2. Definicje

2.1. System

mChoroszczRP - internetowy panel wspierający fikcyjną rozgrywkę RolePlay, działający w przeglądarce internetowej i wykorzystujący bazę danych do prowadzenia kont, postaci i zdarzeń RP.

2.2. Użytkownik

Osoba fizyczna korzystająca z systemu, zalogowana za pomocą konta Google albo przechodząca proces migracji dotychczasowego konta.

2.3. Konto OOC

Konto użytkownika odnoszące się do osoby grającej poza fabułą. Dane konta OOC nie są tożsame z danymi postaci IC.

2.4. Postać IC

Fikcyjna postać wykorzystywana w rozgrywce, posiadająca wymyślone imię, nazwisko, datę urodzenia, numer mieszkańca RP, dokumenty i historię zdarzeń.

2.5. Dokument RP

Graficzna lub tekstowa karta wewnątrz systemu, służąca wyłącznie do rozgrywki. Dokument RP nie jest dokumentem urzędowym ani potwierdzeniem tożsamości.

2.6. Administrator i moderator

Osoba posiadająca uprawnienia do zarządzania systemem, kontami, treściami lub rozgrywką. ROOT oznacza konto z najwyższym zakresem uprawnień technicznych.

2.7. Usługi zewnętrzne

W szczególności Google, hosting, Discord, Roblox oraz ER:LC, które mogą być wykorzystywane do uwierzytelniania, komunikacji, prowadzenia serwera lub integracji.

3. Charakter usługi RolePlay

mChoroszczRP jest projektem rozrywkowym i organizacyjnym przeznaczonym do fikcyjnej rozgrywki RolePlay. System nie jest prowadzony przez organ administracji publicznej, Policję, sąd, bank, urząd komunikacji ani inny podmiot wykonujący zadania publiczne.

Wszystkie dowody mieszkańca, prawa jazdy, legitymacje funkcjonariuszy, pozwolenia, karty pojazdów, mandaty, wyroki, listy gończe, zgłoszenia, konta bankowe i środki pieniężne mają charakter wyłącznie fikcyjny. Nie wywołują skutków prawnych i nie mogą służyć do potwierdzania tożsamości, uprawnień, własności pojazdu, zdolności płatniczej ani statusu funkcjonariusza.

Użytkownik ma obowiązek zachować wyraźne rozróżnienie między rzeczywistością a fabułą RP. Zabronione jest przedstawianie treści wygenerowanych w systemie jako prawdziwych dokumentów, decyzji, wezwań, mandatów lub komunikatów organów państwowych.

Nazwa jednostek, służb, miejscowości i funkcji może mieć charakter stylizowany. Ewentualne podobieństwo do prawdziwych instytucji nie oznacza powiązania, autoryzacji ani współpracy z tymi instytucjami.

4. Zakres funkcjonalny systemu

System może udostępniać funkcje obejmujące w szczególności: konto użytkownika, jedną główną postać IC, pulpit aktywności, dokumenty RP, pojazdy, portfel i historię operacji, pracę magazynową RP, sklep z przedmiotami wirtualnymi, zgłoszenia mieszkańców, moduł Policji RP, dyżurnego, mandaty, wyroki, listy gończe, bazy osób i pojazdów, logi, uprawnienia administracyjne, Character Kill oraz integrację z ER:LC.

Zakres dostępnych funkcji może zależeć od roli użytkownika, uprawnień, statusu dokumentów, konfiguracji serwera oraz dostępności usług zewnętrznych. Sam fakt posiadania konta nie gwarantuje dostępu do funkcji służbowych, administracyjnych ani integracji ER:LC.

Usługodawca może rozwijać, ograniczać, łączyć, czasowo wyłączać lub usuwać funkcje, jeżeli jest to uzasadnione bezpieczeństwem, rozwojem projektu, zmianami technicznymi, kosztami utrzymania lub zasadami serwera RP. Istotne zmiany wpływające na prawa użytkowników będą komunikowane z odpowiednim wyprzedzeniem, o ile jest to możliwe.

5. Wymagania techniczne

Do korzystania z systemu wymagane są: urządzenie z dostępem do internetu, aktualna przeglądarka internetowa obsługująca szyfrowane połączenia HTTPS, aktywne konto Google oraz włączona obsługa plików cookies i mechanizmów sesji.

Niektóre funkcje mogą wymagać JavaScript, odtwarzania dźwięku, dostępu do usług Google, Roblox albo Discord. Ograniczenia przeglądarki, blokady treści, rozszerzenia ochronne lub ustawienia sieci mogą powodować niepełne działanie części modułów.

Użytkownik odpowiada za bezpieczeństwo własnego urządzenia, konta Google i połączenia internetowego. Zaleca się stosowanie aktualnego systemu, blokady ekranu, uwierzytelniania dwuskładnikowego Google oraz niewspółdzielenie sesji z innymi osobami.

Usługa może być czasowo niedostępna z powodu prac technicznych, awarii hostingu, zmian w API zewnętrznym, przeciążenia, incydentu bezpieczeństwa albo przyczyn niezależnych od usługodawcy.

6. Logowanie wyłącznie przez Google

Podstawową i docelowo jedyną metodą logowania do mChoroszczRP jest logowanie za pomocą konta Google. Nowa rejestracja z użyciem samodzielnie utworzonego loginu i hasła nie jest dostępna.

W ramach logowania Google system może otrzymać: unikalny identyfikator konta Google, adres e-mail, imię, nazwisko oraz zdjęcie profilowe. Dane te służą identyfikacji użytkownika, utworzeniu lub powiązaniu konta oraz prezentacji profilu konta OOC. Dane z Google nie tworzą automatycznie danych postaci IC.

Użytkownik może korzystać wyłącznie z własnego konta Google albo z konta, do którego ma legalny i uprawniony dostęp. Zabronione jest używanie kont przejętych, współdzielonych wbrew zasadom dostawcy, podszywanie się pod inną osobę oraz obchodzenie blokad konta.

Powiązanie konta Google z kontem mChoroszczRP ma charakter indywidualny. Administrator może odmówić automatycznego połączenia kont, jeżeli istnieje ryzyko przejęcia konta, konflikt adresów e-mail, niezgodność danych migracyjnych lub uzasadnione podejrzenie nadużycia.

Wylogowanie z mChoroszczRP nie powoduje wylogowania z konta Google. Zarządzanie aktywnymi sesjami Google oraz cofnięcie dostępu aplikacji odbywa się w ustawieniach konta Google.

7. Migracja dotychczasowych kont

Użytkownicy posiadający konto utworzone przed wprowadzeniem logowania Google mogą zostać objęci jednorazowym procesem migracji. Dotychczasowy login i hasło służą wyłącznie do potwierdzenia prawa do starego konta i nie powinny być traktowane jako docelowa metoda logowania.

Po prawidłowym potwierdzeniu starego konta użytkownik zostaje poproszony o zalogowanie się przez Google i powiązanie konta. Po zakończeniu migracji dalsze logowanie odbywa się wyłącznie przez Google, a stare hasło może zostać technicznie unieważnione lub zastąpione nieznaną wartością losową.

Niepołączone konto może zostać ograniczone do ekranu migracji. Po upływie ogłoszonego okresu przejściowego usługodawca może zablokować konta, które nie zostały połączone z Google, jeżeli jest to konieczne do utrzymania jednolitego i bezpiecznego systemu uwierzytelniania.

W przypadku braku dostępu do starego hasła lub konta Google użytkownik powinien skontaktować się z administracją. Odzyskanie konta może wymagać dodatkowego sprawdzenia informacji znanych wyłącznie właścicielowi konta. Administrator nie ma obowiązku przywrócenia konta, gdy tożsamości właściciela nie można wiarygodnie potwierdzić.

8. Utworzenie i prowadzenie konta

Po pierwszym logowaniu Google użytkownik może zostać poproszony o wybranie unikalnego nicku OOC oraz utworzenie postaci IC. Nick nie może naruszać prawa, dobrych obyczajów, praw osób trzecich ani sugerować uprawnień administracyjnych, których użytkownik nie posiada.

Każdy użytkownik powinien posiadać jedno konto, chyba że administrator wyrazi zgodę na dodatkowe konto techniczne lub testowe. Zakładanie wielu kont w celu obchodzenia kar, pozyskiwania środków RP, manipulowania statystykami albo uzyskania nieuprawnionych korzyści jest zabronione.

Użytkownik ma obowiązek aktualizować dane OOC potrzebne do rozgrywki, w szczególności nick Roblox i Discord, jeżeli integracje korzystają z tych danych. Podanie nieprawidłowego nicku może uniemożliwić identyfikację gracza, działanie ER:LC lub kontakt administracji.

Konto jest niezbywalne. Sprzedaż, oddawanie, wynajmowanie albo przekazywanie konta innej osobie bez zgody administratora jest zabronione. Użytkownik odpowiada za działania wykonane w ramach jego aktywnej sesji, chyba że niezwłocznie zgłosił przejęcie konta i podjął rozsądne środki zabezpieczające.

9. Postać IC i dane RolePlay

Postać IC jest fikcyjna. Użytkownik powinien unikać wprowadzania do pól postaci prawdziwego numeru PESEL, numeru dowodu, adresu zamieszkania, danych zdrowotnych, danych szkoły, numeru telefonu lub innych rzeczywistych informacji, które nie są potrzebne do rozgrywki.

Imię i nazwisko IC nie powinny bez zgody odwzorowywać pełnych danych rzeczywistej osoby, w szczególności nauczyciela, funkcjonariusza, lokalnego urzędnika, innego gracza lub osoby publicznej w sposób mogący naruszać jej dobra osobiste.

Administrator może zażądać zmiany danych postaci, jeżeli są obraźliwe, wprowadzają w błąd, naruszają zasady serwera, imitują prawdziwego funkcjonariusza albo utrudniają moderację. W uzasadnionych przypadkach może zostać zastosowany Character Kill lub usunięcie postaci przy zachowaniu konta OOC.

Historia postaci, jej dokumenty, pojazdy, saldo, mandaty i wyroki mogą być modyfikowane w ramach rozgrywki oraz decyzji administracyjnych. Użytkownik nie nabywa prawa majątkowego do postaci ani do jej wirtualnego stanu.

10. Dokumenty RP i zakaz użycia poza grą

Dokumenty RP mogą być zaprojektowane w estetyce kart identyfikacyjnych, jednak muszą być oznaczone jako fikcyjne, RolePlay i niemające mocy prawnej. Użytkownik nie może usuwać takich oznaczeń ani przerabiać dokumentu w sposób umożliwiający pomylenie go z prawdziwym dokumentem.

Zabrania się drukowania, publikowania lub prezentowania dokumentów RP w celu wprowadzenia kogokolwiek w błąd, uzyskania korzyści, obejścia kontroli wieku, podszywania się pod funkcjonariusza, potwierdzenia tożsamości lub dokonania czynności prawnej.

Numer dokumentów, mieszkańca, służbowe i rejestracyjne są identyfikatorami wewnętrznymi gry. Nie powinny odwzorowywać prawdziwych numerów dokumentów ani tablic rejestracyjnych w sposób celowo wprowadzający w błąd.

Status aktywny, zastrzeżony lub wygasły ma znaczenie wyłącznie wewnątrz rozgrywki. Kod kontroli, jeżeli występuje, jest krótkotrwałym mechanizmem gry i nie stanowi zabezpieczenia dokumentu państwowego.

11. Pojazdy, portfel i wirtualna waluta

Portfel RP, saldo, wypłaty, przelewy, mandaty i operacje bankowe są elementami gry. Jednostki waluty RP nie są pieniądzem elektronicznym, kryptowalutą, instrumentem finansowym, bonem ani wierzytelnością wobec usługodawcy.

Środków RP nie można wypłacać, sprzedawać, wymieniać na prawdziwe pieniądze ani przenosić poza system, chyba że administrator wprost wprowadzi inną, zgodną z prawem funkcję i odrębnie określi jej zasady.

Administrator może dokonywać korekt salda w celu naprawienia błędu, cofnięcia nadużycia, wykonania kary RP, przywrócenia kopii zapasowej lub przeprowadzenia wydarzenia. Istotne korekty powinny pozostawiać ślad w logach systemowych.

Pojazdy RP są wpisami w bazie gry. Rejestracja pojazdu nie potwierdza rzeczywistego prawa własności, dopuszczenia do ruchu ani ubezpieczenia.

12. Sklep RP i przedmioty wirtualne

Sklep RP umożliwia nabywanie wirtualnych przedmiotów i uprawnień za środki RP. Przedmioty te funkcjonują wyłącznie w ramach mChoroszczRP i powiązanej rozgrywki.

Niektóre zakupy mogą wymagać wcześniejszego nabycia licencji lub spełnienia warunku fabularnego. System może odmówić zakupu, jeżeli użytkownik nie ma wystarczającego salda, wymaganego dokumentu, uprawnienia albo aktywnej postaci.

Usługodawca może zmieniać ceny, dostępność, zależności i właściwości wirtualnych przedmiotów. Zmiana mechaniki gry nie tworzy roszczenia o wypłatę równowartości lub rekompensatę w pieniądzu rzeczywistym.

W przypadku błędu technicznego powodującego wielokrotny zakup, ujemne saldo albo nieuprawnione przyznanie przedmiotu administrator może skorygować stan konta po sprawdzeniu logów.

13. Zgłoszenia mieszkańców oraz moduł Policji RP

Użytkownik może przysyłać fikcyjne zgłoszenia do Policji RP. Zgłoszenia powinny dotyczyć zdarzeń w ramach rozgrywki. Nie należy używać systemu do zgłaszania rzeczywistych zagrożeń życia, zdrowia lub bezpieczeństwa.

W przypadku rzeczywistego zagrożenia należy skorzystać z właściwych numerów alarmowych i oficjalnych kanałów służb. mChoroszczRP nie przekazuje automatycznie zgłoszeń do prawdziwej Policji, straży pożarnej, pogotowia ani innych instytucji.

Funkcjonariusze RP mogą przyjmować i zamykać zgłoszenia, wystawiać mandaty RP, zapisywać wyroki RP, prowadzić listy gończe i przeglądać bazy gry. Wszystkie te działania są elementem fikcyjnej rozgrywki i podlegają kontroli administratora.

Zgłoszenie nie może zawierać prawdziwych danych ofiar, informacji o przestępstwach rzeczywistych, gróźb, materiałów drastycznych ani treści naruszających prywatność. Jeżeli użytkownik przypadkowo umieści takie dane, powinien niezwłocznie poprosić o ich usunięcie.

14. ER:LC, Roblox, Discord i usługi zewnętrzne

System może integrować się z ER:LC i Roblox w celu sprawdzania graczy online, wysyłania wiadomości, wykonywania poleceń serwerowych lub porównywania nicków Roblox z kontami w panelu. Zakres integracji zależy od konfiguracji i możliwości API.

System może korzystać z webhooków Discord do przekazywania wybranych logów, zgłoszeń i zdarzeń administracyjnych. Użytkownik powinien mieć świadomość, że treść wprowadzona do modułów objętych webhookiem może zostać przesłana na skonfigurowany serwer Discord.

Google odpowiada za usługę logowania i konto Google, Roblox oraz operator ER:LC za własne platformy, a Discord za komunikację w swojej usłudze. Każdy z tych podmiotów stosuje własne warunki i polityki prywatności.

Usługodawca nie gwarantuje nieprzerwanego działania integracji zewnętrznych. Zmiana API, limit, blokada klucza, awaria, zmiana regulaminu dostawcy albo utrata połączenia może czasowo lub trwale wyłączyć funkcję bez winy mChoroszczRP.

15. Zasady dozwolonego korzystania

Korzystanie z usługi powinno być zgodne z prawem, regulaminem, zasadami współżycia społecznego oraz zwykłym przeznaczeniem systemu. Użytkownik powinien postępować w sposób, który nie zakłóca gry i nie obciąża nadmiernie infrastruktury.

- korzystanie zgodnie z przeznaczeniem RolePlay i poleceniami administratorów;
- dbanie o bezpieczeństwo konta Google oraz nieudostępnianie aktywnej sesji;
- podawanie danych niezbędnych do identyfikacji konta i postaci w sposób rzetelny;
- szanowanie innych użytkowników, moderatorów i osób trzecich;
- zgłaszanie błędów, luk bezpieczeństwa i przejęcia konta bez ich publicznego wykorzystywania;
- przestrzeganie zasad powiązanego serwera RP, Roblox, ER:LC, Discord i Google;
- niezwłoczne zaprzestanie działań po otrzymaniu uzasadnionego polecenia bezpieczeństwa.

16. Treści zakazane i bezpieczeństwo społeczności

Treści i działania sprzeczne z prawem albo poważnie zagrażające bezpieczeństwu mogą zostać usunięte bez uprzedzenia, a konto może zostać natychmiast zablokowane. W sytuacjach wymaganych prawem usługodawca może zabezpieczyć logi i współpracować z uprawnionymi organami.

- treści bezprawne, groźby, nawoływanie do przemocy, nękanie, doxxing i publikowanie cudzych danych;
- treści seksualne dotyczące małoletnich, próby uwodzenia, wymuszania zdjęć lub kontaktu prywatnego;
- propagowanie organizacji terrorystycznych, skrajnej przemocy lub instrukcji popełnienia przestępstwa;
- podszywanie się pod administratora, prawdziwego funkcjonariusza, urząd, bank albo inną instytucję;
- wykorzystywanie dokumentów RP poza grą w sposób wprowadzający w błąd;
- spam, masowe zgłoszenia, automatyczne odpytywanie, ataki, skanowanie i próby przeciążenia;
- wykorzystywanie błędów do zwiększania salda, duplikowania przedmiotów, omijania uprawnień lub przejmowania danych;
- publikowanie tokenów, kluczy API, webhooków, haseł, danych sesji lub innych informacji poufnych;
- handel kontami, walutą RP, przedmiotami lub uprawnieniami za prawdziwe pieniądze bez zgody usługodawcy.

17. Uprawnienia administracji i moderacja

Administratorzy mogą zarządzać użytkownikami, postaciami, pojazdami, dokumentami, bankiem RP, zgłoszeniami, uprawnieniami i logami. Zakres czynności zależy od przydzielonej roli i powinien być ograniczony do działań potrzebnych do prowadzenia systemu.

Moderacja może obejmować ostrzeżenie, korektę danych, usunięcie treści, odebranie funkcji, zastrzeżenie dokumentu, zmianę salda RP, czasowe zawieszenie, blokadę konta, usunięcie postaci lub konta.

Decyzja może być podjęta automatycznie na podstawie prostych reguł technicznych, np. limitu prób logowania, braku migracji do Google albo wykrycia niedozwolonego stanu. Decyzje o istotnych skutkach powinny podlegać możliwości ręcznego sprawdzenia po zgłoszeniu użytkownika.

Administrator ma prawo zabezpieczyć kopię wpisów i logów potrzebnych do wyjaśnienia nadużycia. Dostęp do tych danych powinien być ograniczony do osób upoważnionych.

18. Blokada, zawieszenie i usunięcie konta

Konto może zostać czasowo ograniczone lub zablokowane w razie naruszenia regulaminu, zagrożenia bezpieczeństwa, podejrzenia przejęcia konta, braku wymaganej migracji Google, żądania uprawnionego organu albo konieczności ochrony innych użytkowników.

Jeżeli charakter naruszenia na to pozwala, użytkownik może otrzymać informację o przyczynie i sposobie odwołania. Informacja może zostać ograniczona, gdy jej ujawnienie naruszałoby prawo, bezpieczeństwo systemu, prawa innej osoby lub skuteczność postępowania wyjaśniającego.

Usunięcie konta może nastąpić na żądanie użytkownika, po trwałym naruszeniu zasad, długiej nieaktywności, zakończeniu projektu albo utracie technicznej możliwości świadczenia usługi. Niektóre logi mogą zostać zachowane przez okres niezbędny do ochrony roszczeń i bezpieczeństwa.

Usunięcie postaci IC nie musi oznaczać usunięcia konta OOC. Character Kill usuwa lub zamyka wybrane dane fabularne, natomiast ślad administracyjny może pozostać w logach.

19. Odpowiedzialność użytkownika

Użytkownik odpowiada za treści, które wprowadza do systemu, oraz za skutki użycia konta niezgodnie z regulaminem. Powinien naprawić szkodę wyrządzoną umyślnym naruszeniem prawa lub bezpieczeństwa w zakresie wynikającym z obowiązujących przepisów.

Użytkownik nie powinien przekazywać w systemie danych osoby trzeciej bez podstawy i potrzeby. Jeżeli wprowadza nick, opis lub inną informację odnoszącą się do innej osoby, odpowiada za zgodność takiego działania z prawem i zasadami serwera.

W razie odkrycia luki użytkownik powinien powstrzymać się od dalszych testów na danych innych osób i przesłać opis na kontakt@kubusekmeow.pl. Publiczne ujawnienie luki przed jej naprawą może skutkować blokadą, jeżeli zwiększa ryzyko szkody.

20. Odpowiedzialność usługodawcy

Usługodawca podejmuje rozsądne działania w celu zapewnienia dostępności i bezpieczeństwa systemu, lecz nie gwarantuje nieprzerwanego, całkowicie bezbłędnego ani zgodnego z każdym urządzeniem działania.

W granicach dopuszczonych prawem usługodawca nie odpowiada za przerwy wynikające z awarii internetu, hostingu, usług Google, Roblox, ER:LC, Discord, działania użytkownika, złośliwego oprogramowania, siły wyższej lub zmian technicznych po stronie dostawców.

Usługodawca nie odpowiada za utratę wirtualnego salda, przedmiotów lub postępu fabularnego, jeżeli wynika ona z uzasadnionej moderacji, korekty nadużycia, przywrócenia kopii bezpieczeństwa albo zakończenia sezonu RP.

Żadne postanowienie regulaminu nie wyłącza odpowiedzialności, której nie można wyłączyć na podstawie bezwzględnie obowiązujących przepisów, w szczególności odpowiedzialności za szkodę wyrządzoną umyślnie.

21. Własność intelektualna

Oprogramowanie, nazwa, układ interfejsu, grafiki, teksty i elementy identyfikacji mChoroszczRP są chronione w zakresie wynikającym z prawa autorskiego lub innych praw. Użytkownik otrzymuje niewyłączną, odwoalną i nieprzenoszalną możliwość korzystania z systemu wyłącznie do celów osobistej rozrywki.

Użytkownik zachowuje prawa do własnych treści, o ile je posiada. Wprowadzając treść do systemu, udziela usługodawcy niewyłącznej, nieodpłatnej licencji w zakresie koniecznym do jej zapisania, wyświetlenia, moderowania, wykonania kopii bezpieczeństwa i udostępnienia innym uczestnikom rozgrywki.

Zabronione jest kopiowanie całego systemu, obchodzenie zabezpieczeń, dekompilowanie, odsprzedaż, udostępnianie kodu lub wykorzystywanie oznaczeń mChoroszczRP w sposób sugerujący oficjalną współpracę bez zgody uprawnionego podmiotu.

Nazwy Google, Roblox, Discord i ER:LC należą do odpowiednich właścicieli. Korzystanie z ich nazw w regulaminie służy wyłącznie opisowi integracji.

22. Prywatność i dane osobowe

Zasady przetwarzania danych osobowych opisuje odrębna Polityka prywatności mChoroszczRP. Jest ona integralnym dokumentem informacyjnym towarzyszącym regulaminowi.

W szczególności system może przetwarzać dane konta Google: imię, nazwisko, adres e-mail, zdjęcie profilowe i unikalny identyfikator Google, a także nick OOC, dane postaci IC, nicki Discord i Roblox, informacje o aktywności, adres IP, dane urządzenia, sesję i logi bezpieczeństwa.

Użytkownik powinien zapoznać się z polityką przed połączeniem konta Google. W przypadku rozbieżności między regulaminem a polityką prywatności w sprawach ochrony danych pierwszeństwo ma polityka prywatności oraz obowiązujące przepisy.

23. Użytkownicy niepełnoletni

Osoba niepełnoletnia powinna korzystać z usługi za wiedzą i zgodą rodzica albo opiekuna prawnego, zwłaszcza jeżeli nie rozumie skutków utworzenia konta, udostępnienia danych Google lub kontaktu z innymi użytkownikami.

Jeżeli określone przetwarzanie opiera się na zgodzie, a usługa jest oferowana bezpośrednio dziecku poniżej wieku wymaganego przez prawo, zgoda powinna zostać wyrażona lub zatwierdzona przez osobę sprawującą władzę rodzicielską albo opiekę.

Nie wolno publikować danych szkoły, klasy, adresu, planu dnia, numeru telefonu, prywatnych zdjęć ani innych informacji pozwalających łatwo zlokalizować małoletniego. Podejrzane prośby o kontakt, zdjęcia, pieniądze lub spotkanie należy niezwłocznie zgłosić opiekunowi i administracji.

Administrator może ograniczyć funkcje konta małoletniego lub zażądać potwierdzenia zgody opiekuna, jeżeli jest to uzasadnione bezpieczeństwem, charakterem funkcji lub obowiązkiem prawnym.

24. Reklamacje i kontakt

Reklamację można złożyć telefonicznie pod numerem 71 707 23 91 albo mailowo na kontakt@kubusekmeow.pl. Dla spraw wymagających załączników, identyfikacji konta lub szczegółowego opisu zalecany jest kontakt mailowy.

Reklamacja powinna zawierać nick OOC, opis problemu, datę zdarzenia, nazwę modułu oraz - jeżeli jest to bezpieczne - zrzut ekranu bez ujawniania tokenów, haseł lub danych osób trzecich.

Usługodawca powinien rozpatrzyć reklamację bez zbędnej zwłoki. Jeżeli sprawa wymaga danych od zewnętrznego dostawcy albo złożonego sprawdzenia logów, termin odpowiedzi może się wydłużyć, o czym użytkownik powinien zostać poinformowany.

Zgłoszenia naruszeń bezpieczeństwa i przypadki przejęcia konta są traktowane priorytetowo. Użytkownik powinien równolegle zabezpieczyć konto Google, zmienić jego hasło i zakończyć podejrzaną sesję.

25. Zmiany regulaminu i zakończenie usługi

Regulamin może zostać zmieniony z powodu rozwoju funkcji, zmian sposobu logowania, wymagań bezpieczeństwa, zmian prawa, wymagań dostawców zewnętrznych lub reorganizacji projektu.

O istotnej zmianie użytkownik zostanie poinformowany w panelu, na stronie logowania, mailowo albo przez kanał serwera. Jeżeli zmiana wymaga akceptacji, dalszy dostęp może zostać uzależniony od jej potwierdzenia.

Użytkownik, który nie akceptuje zmian, może zaprzestać korzystania i zażądać usunięcia konta. Nie dotyczy to zmian czysto technicznych, redakcyjnych, korzystnych dla użytkownika albo koniecznych do natychmiastowego usunięcia zagrożenia.

Usługodawca może zakończyć prowadzenie mChoroszczRP. W miarę możliwości informacja o zakończeniu zostanie przekazana z wyprzedzeniem. Wirtualne środki i przedmioty nie podlegają wypłacie ani rekompensacie pieniężnej.

26. Prawo właściwe i postanowienia końcowe

Do regulaminu stosuje się prawo polskie, z poszanowaniem bezwzględnie obowiązujących praw konsumenta lub użytkownika wynikających z prawa Unii Europejskiej i prawa państwa jego zwykłego pobytu, jeżeli mają zastosowanie.

W sprawach nieuregulowanych stosuje się w szczególności ustawę z dnia 18 lipca 2002 r. o świadczeniu usług drogą elektroniczną, Kodeks cywilny, przepisy o ochronie danych osobowych oraz inne właściwe przepisy.

Jeżeli którekolwiek postanowienie okaże się nieważne albo bezskuteczne, pozostała część regulaminu zachowuje moc, a wadliwe postanowienie powinno zostać zastąpione rozwiązaniem możliwie najbliższym jego zgodnemu z prawem celowi.

Aktualna wersja regulaminu jest udostępniana w systemie. Data obowiązywania: 11 lipca 2026 r.

Podstawowe akty prawne uwzględnione przy opracowaniu

Rozporządzenie Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 (RODO).

Ustawa z dnia 18 lipca 2002 r. o świadczeniu usług drogą elektroniczną - tekst jednolity ogłoszony w Dz.U. z 2024 r. poz. 1513.

Ustawa z dnia 12 lipca 2024 r. - Prawo komunikacji elektronicznej, Dz.U. z 2024 r. poz. 1221.

Ustawa z dnia 23 kwietnia 1964 r. - Kodeks cywilny.